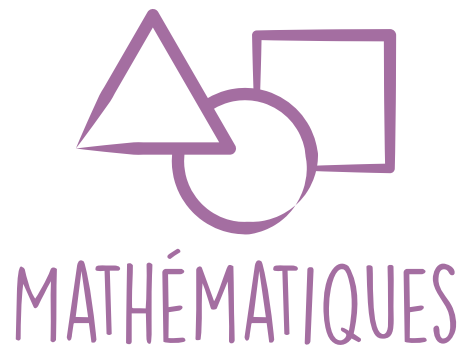




Compare avec Dinos : plus grand que, plus petit que ou égal à ?

Ref. 30685



COMPARE AVEC DINOS : plus grand que, plus petit que ou égal à ?

Réf. 30685



SOMMAIRE

L'ensemble comprend :

- 6 tableaux de comparaison réversibles

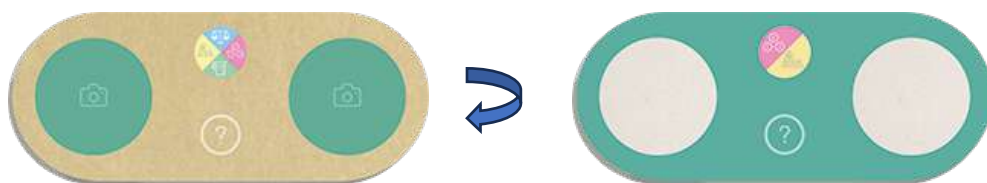


Tableau : taille, quantité, poids et capacité

Tableau : taille et quantité

- 24 cartes circulaires de catégorie (6 par catégorie)



Taille



Quantité



Poids



Capacité

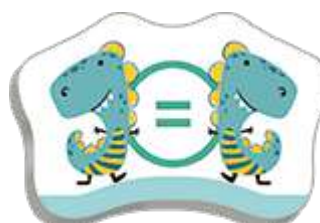
- 18 cartes dinos (6 de chaque signe)



Supérieure à

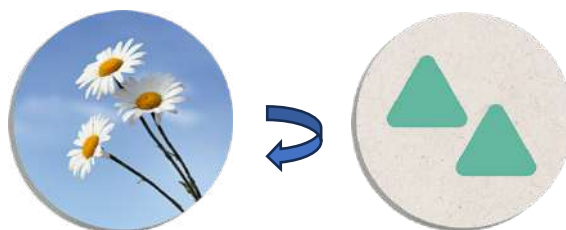


Moins de



Egale à

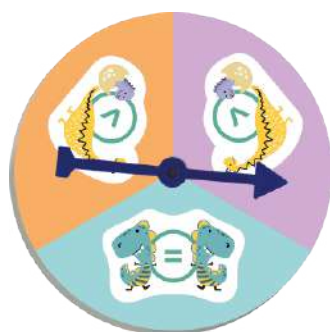
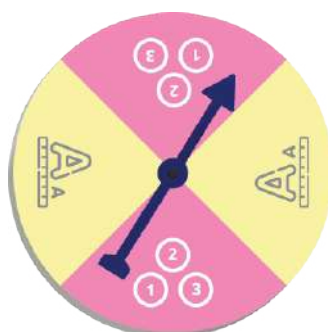
- 45 cartes circulaires avec des images réelles au recto et des illustrations au verso.



Images réelles

Illustrations

- 3 roulettes

Dinos
(signes de comparaison)

Taille et quantité

Taille, quantité, poids et
capacité

Le matériau des cartes est respectueux de l'environnement, provient de forêts durables, est composé d'un pourcentage élevé de matériaux recyclés et est recyclable à 100 %.

Il s'agit d'un matériau épais, solide, très durable et de haute qualité.

ÂGE RECOMMANDÉ

Il est recommandé pour les enfants âgés de 3 à 8 ans, mais peut également être utilisé par des enfants plus âgés et/ou ayant des besoins particuliers.

Il s'agit d'un jeu pour apprendre à comparer des éléments en fonction de leurs qualités : taille, poids, capacité et quantité, d'une manière simple et amusante.

Il permet un apprentissage progressif. Les plus jeunes peuvent commencer à jouer avec les catégories de taille et de quantité, et les plus âgés incluront le poids et la capacité.

En jouant avec nos Dinos, ils pourront découvrir visuellement et intuitivement les signes "plus grand que", "moins grand que" ou "égal à".

Faites tourner la roulette, sélectionnez votre Dino et comparez deux cartes !

OBJECTIFS DIDACTIQUES

- Apprendre à comparer des objets en fonction de leur taille, de leur poids, de leur capacité et de leur quantité.
- Identifier les attributs et les qualités des objets.
- Améliorer la description et la comparaison des caractéristiques de tout objet.
- Découvrir les signes "supérieur à", "inférieur à" ou "égal à".
- Élargir le vocabulaire de base relatif aux attributs et aux qualités des objets.
- Développer l'observation, la concentration et le raisonnement logique.

SYSTÈME DE JEU

Niveau 1. TAILLE ET QUANTITÉ.

Matériel nécessaire :



1. Distribuer à chaque participant :
 - 1 tableau comparatif
 - 1 carte circulaire de la catégorie de taille
 - 1 carte circulaire de la catégorie de quantité
 - 3 cartes Dinos. Une pour chaque signe : "supérieur à", "inférieur à" et "égal à".

S'il y a plus de 6 participants, des paires ou des groupes peuvent être formés.
2. Placez les 45 cartes circulaires au centre de la table, face illustrée vers le haut.
3. À tour de rôle, chaque participant lance les roulettes et, en fonction de la catégorie et du signe qui apparaît, tous les participants placent la carte de la catégorie et la carte Dino avec le signe correspondant sur leur plateau, afin d'effectuer la comparaison.
4. Cherchez parmi les cartes au centre de la table deux cartes qui répondent aux caractéristiques indiquées, afin d'effectuer cette comparaison et de compléter le tableau.
5. Un adulte ou un enseignant, ou des pairs, vérifient si les comparaisons de tous les participants ont été faites correctement.
6. Si la comparaison est correcte, nous gardons la paire, sinon nous remettons les cartes au centre de la table.
7. C'est au tour du joueur suivant, les roues de la roulette sont lancées et une nouvelle comparaison est effectuée.
8. Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes au centre de la table.
9. Le gagnant est le joueur qui a obtenu le plus grand nombre de paires de comparaisons dans le jeu.

Niveau 2. TAILLE, QUANTITÉ, POIDS ET CAPACITÉ.

Matériel nécessaire :



1. Distribuer à chaque participant :
 - 1 tableau comparatif
 - 1 carte circulaire de la catégorie de taille
 - 1 carte circulaire de la catégorie de quantité
 - 1 carte circulaire de la catégorie de poids
 - 1 carte circulaire de la catégorie de capacité
 - 3 cartes Dinos. Une pour chaque signe : "supérieur à", "inférieur à" et "égal à".

S'il y a plus de 6 participants, des paires ou des groupes peuvent être formés.

2. Placez les 45 cartes circulaires au centre de la table, face réelle vers le haut.
3. Répéter les étapes 3 à 9 du niveau 1.

POSSIBILITÉ D'APPRENTISSAGE RAPIDE

Une fois que vous avez compris tous les concepts des comparaisons qualitatives entre objets, vous pouvez jouer au jeu suivant :

1. Idem
2. Idem
3. Idem
4. Cherchez parmi les cartes au centre de la table toutes les paires ayant les caractéristiques correspondantes, pour faire la même comparaison sur le tableau, en empilant les paires les unes sur les autres.
5. Avec les partenaires, vérifiez si les comparaisons de tous les participants ont été faites correctement.
6. Si les comparaisons sont correctes, nous conservons les paires de cartes. Si l'une des comparaisons n'est pas correcte, nous la remettons au centre de la table.
7. Le gagnant est le joueur qui a obtenu le plus grand nombre de paires de comparaisons dans le jeu.

Vous pouvez rejouer, autant de fois que vous le souhaitez, pour continuer à pratiquer les comparaisons.

Ce mode de jeu peut être joué avec le niveau 1 et le niveau 2.