



Mémo praxies

Ref. 20019



MÉMO PRAXIES

Réf. 20019

CONTENU

Les fiches contiennent des images réelles de grand format montrant des personnages amusants réalisant des exercices de praxies orofaciales : positions de la bouche, de la langue et des lèvres pour renforcer la musculature orofaciale.

PERSONNAGE PRAXIE OROFACIALE

L'ensemble se compose de 34 fiches en carton épais, résistant et de haute qualité. Le matériau est respectueux de l'environnement, provient de forêts durables, se compose d'un pourcentage élevé de matériaux recyclés et est recyclable à 100 %.

ÂGE RECOMMANDÉ

Ce jeu est recommandé pour les enfants à partir de 3 ans.

Il peut également être utilisé par les enfants ayant des besoins particuliers, ainsi que par les adultes qui ont besoin de renforcer la musculature orofaciale en effectuant des exercices de praxies.

Le matériel est adapté à la pratique des positions de la bouche, des lèvres et de la langue. Il renforce les muscles que nous utilisons lorsque nous parlons, respirons et mâchons afin d'améliorer la coordination orofaciale.

OBJECTIFS DIDACTIQUES

- Renforcer la musculature orofaciale.
- Travailler la coordination des muscles impliqués dans la parole, la respiration et la mastication.
- Améliorer la prononciation.
- Développer l'attention et la concentration.
- Exercer la mémoire avec des images réelles sur de grandes fiches.

RÈGLES DU JEU

MEMORY

1. Placer toutes les fiches sur la table face cachée.
2. À tour de rôle, en commençant par le plus jeune participant, on retourne deux fiches.
 - a. Si elles forment la paire d'un personnage avec sa praxie orofaciale, on garde les deux fiches et on réalise la praxie orofaciale montrée sur la paire. Ensuite, on continue à retourner deux autres fiches à la recherche d'autres paires.
 - b. Si elles ne forment pas une paire, on les remet à nouveau face cachée au même endroit, et c'est au tour du joueur suivant.
3. Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de fiches sur la table et que toutes les praxies orofaciales ont été réalisées.
4. Le participant qui a le plus grand nombre de paires gagne.

MIMÉTISME OROFACIAL

1. Diviser les participants en deux équipes.
2. Séparer les paires de fiches en deux groupes : les personnages et les praxies orofaciales.
3. Donner à chaque équipe un jeu de fiches.
4. L'équipe commence par celle qui a le plus jeune participant.
5. Un joueur de l'équipe prend une fiche et, sans la montrer à l'autre équipe, et la montre à son groupe, et chacun imite la position de la bouche vers l'autre équipe.
6. L'autre équipe répète cette position de la bouche et cherche la paire correspondante parmi ses fiches.
 - a. Si elles forment une paire, les deux équipes les mettent en tas au centre de la table.
 - b. Dans le cas contraire, chaque équipe conserve sa fiche.
7. Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de fiches dans les équipes et que tout le monde a effectué toutes les praxies orofaciales. Il s'agit d'un jeu coopératif dans lequel tout le monde gagne.

IMITATION DES PRATIQUES

Lorsque les fiches sont utilisées avec un thérapeute ou un orthophoniste, elles peuvent être montrées une par une afin que les pratiques orofaciales puissent être exécutées. Si cela semble approprié, la même praxie orofaciale peut être répétée et la position maintenue pendant quelques secondes avant de passer à la fiche suivante.

L'intensité et la fréquence du travail doivent toujours être déterminées par le spécialiste.

JEU LIBRE

En raison des caractéristiques des fiches, le matériel se prête à de multiples formes de jeu pour la pratique de la praxie orofaciale.